

Tablouri Young și involuții

Definiție

Se dau m numere naturale n_1, n_2, \dots, n_m cu proprietatea $n_1 \geq n_2 \geq \dots \geq n_m > 0$. Se numește *tablou Young* de forma (n_1, n_2, \dots, n_m) o aranjare a $n_1 + n_2 + \dots + n_m$ numere întregi distincte într-un tablou cu elementele liniilor aliniate de la stânga la dreapta, fiecare linie i având n_i elemente ($1 \leq i \leq m$) în ordine crescătoare de la stânga la dreapta, iar elementele de pe aceeași coloană sunt în ordine crescătoare de sus în jos. Un exemplu de *tablou Young* pentru $m=4, n_1=6, n_2=4, n_3=4, n_4=1$ este următorul:

1	2	5	9	10	15
3	6	7	13		
4	8	12	14		
11					

Noțiunea anterioară a fost introdusă prima dată de Alfred Young ca ajutor în studiul matricelor de permutări (1928).

Definiție

O *involuție* este o permutare egală cu inversa sa. De exemplu există zece involuții ale mulțimii $\{1, 2, 3, 4\}$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Ar putea părea ciudat că discutăm în același timp și despre tablouri și despre involuții, dar există o legătură neașteptată între aceste concepte aparent neînrudite: numărul de involuții ale lui $\{1, 2, \dots, n\}$ este același cu numărul de tablouri care pot fi formate cu elementele $1, 2, \dots, n$. De exemplu pornind de la $\{1, 2, \dots, n\}$ se pot forma exact zece tablouri ce corespund celor zece involuții, și anume:

1	2	3	4
1	3	4	
2			
1	4		
2			
3			
1	3		
2			
1	2		
3			
4			
1	2		
3			
4			
1	2	3	
4			
1	3		
2	4		
1	2		
3	4		
1			
2			
3			
4			

Această legătură între involuții și tablouri nu este așa de evidentă, acest lucru va decurge din rezultatele pe care le vom prezenta în continuare.

În continuare vom prezenta un algoritm care permite inserarea unui număr într-un tablou Young, interschimbând eventual elementele tabloului obținând tot un tablou Young.

Să prezentăm ideea algoritmului pentru inserarea numărului 8 în tabloul Young de mai jos:

1	3	5	9	12	16
2	6	10	15		
4	13	14			
11					
17					

(1)

Vom începe prin a-l plasa pe 8 pe linia 1, în locul ocupat în prezent de 9, pentru că 9 este cel mai mic element mai mare decât 8. Elementul 9 este “împins în jos” în linia 2, unde îl înlocuiește pe 10. Atunci, 10 îl “împinge în jos” pe 13 de pe linia 3 pe linia 4; și, pentru că linia 4 nu conține nici un element mai mare decât 13, procesul se încheie prin inserarea lui 13 la capătul din dreapta a liniei 4. Astfel tabloul s-a transformat în:

1	3	5	8	12	16
2	6	9	15		
4	10	14			
11	13				
17					

(2)

Descrierea anterioară este suficientă pentru a putea scrie un algoritm care inserează un număr x într-un tablou Young (x este diferit de toate elementele tabloului) astfel încât să se obțină tot un tablou Young de aceeași formă ca cel de dinainte.

Este posibilă și operația inversă, de ștergere a unui număr dintr-un tablou Young cunoscând poziția (linia și coloana) unde s-a pus un nou număr după inserare (înainte de această operație nefiind nimic).

Descriem etapele algoritmului pentru tabloul anterior cu poziția pe care înainte de inserare nu era număr: linia 4 coloana 2 pe care se află numărul 13.

Numărul 13 a fost împins în jos de pe linia 3 coloana 2 de către 10, pentru că 10 pe linia respectivă este elementul cel mai mare, mai mic decât 13; similar, 10 trebuie să fi fost împins în jos de pe linia 2 de către 9, iar 9 trebuie să fi fost împins în jos de pe linia 1 de către 8. Astfel, putem trece de la tabloul (1) la tabloul (2).

Se poate demonstra ușor că cei doi algoritmi prezentați pe exemplele anterioare sunt corecți (folosind metoda inducției matematice). Acești algoritmi ne ajută să demonstrăm următoarea teoremă.

Teoremă

Există o bijecție între mulțimea tuturor permutărilor lui $\{1,2,\dots,n\}$ și mulțimea perechilor ordonate (P,Q) de tablouri Young formate cu elementele mulțimii $\{1,2,\dots,n\}$, unde P și Q au aceeași formă.

Demonstrație

Să considerăm o permutare p a mulțimii $\{1,2,\dots,n\}$ care face să-i corespundă lui i numărul $p[i]$, $i \in \{1,2,\dots,n\}$.

Vom construi două tablouri Young P și Q , unde elementele lui P sunt numerele $p[1], p[2], \dots, p[n]$, iar cele ale tabloului Q numerele $1, 2, \dots, n$.

Fie P și Q inițial vide. Atunci, pentru $i=1, 2, \dots, n$ (în această ordine), se efectuează următoarele operații:

- se inserează $p[i]$ în tabloul P utilizându-se algoritmul prezentat mai sus
- se face atribuirea $Q[s,t]:=i$, unde s și t reprezintă poziția noului element inserat în P .

Exemplu:

Pentru permutarea:

1	2	3	4	5
4	1	5	3	2

obținem:

	P	Q												
Se inserează 4	<table border="1"><tr><td>7</td></tr></table>	7	<table border="1"><tr><td>1</td></tr></table>	1										
7														
1														
Se Inserează 1	<table border="1"><tr><td>1</td></tr><tr><td>4</td></tr></table>	1	4	<table border="1"><tr><td>1</td></tr><tr><td>2</td></tr></table>	1	2								
1														
4														
1														
2														
Se inserează 5	<table border="1"><tr><td>1</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td></td></tr></table>	1	5	4		<table border="1"><tr><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td></td></tr></table>	1	3	2					
1	5													
4														
1	3													
2														
Se inserează 3	<table border="1"><tr><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td></tr></table>	1	3	4	5	<table border="1"><tr><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>4</td></tr></table>	1	3	2	4				
1	3													
4	5													
1	3													
2	4													
Se inserează 2	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td></td></tr></table>	1	2	3	5	4		<table border="1"><tr><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>2</td><td>4</td></tr><tr><td>5</td><td></td></tr></table>	1	3	2	4	5	
1	2													
3	5													
4														
1	3													
2	4													
5														

Este clar din construcție că P și Q vor avea întotdeauna aceeași formă; mai mult, pentru că adăugăm mereu elemente la periferia lui Q, în ordine crescătoare, Q este tablou Young.

Reciproc, dacă se dau două tablouri de aceeași formă P și Q, putem găsi permutarea corespunzătoare. Astfel avem:

Pentru $i = n, n-1, \dots, 2, 1$ (în această ordine), luăm $p[i]$ numărul din P care se elimină din tablou ce corespunde poziției (s,t) din tabloul Q, care conține pe i .

Se pot urmări aceste operații pe exemplul anterior de jos în sus, până se obțin tablouri vide.

Datorită faptului că algoritmi de inserare și eliminare sunt inverși unul altuia, cele două construcții pe care le-am descris sunt și ele inverse una alteia, deci am stabilit o corespondență bijectivă.

Din această demonstrație se obține următoarea:

Teoremă

Dacă permutarea:

1 2 ... n
a[1] a[2] a[n]

corespunde tablourilor Young (P,Q) din construcția teoremei anterioare, atunci permutarea inversă corespunde lui (Q,P).

Consecință

Numărul tablourilor Young care pot fi formate pornind de la $\{1, 2, \dots, n\}$ este egal cu numărul involuțiilor mulțimii $\{1, 2, \dots, n\}$.

Aplicații:

Problemele DEPOT și TWOFIVE de la IOI 2001.

Bibliografie:

Donald E. Knuth, Arta programării calculatoarelor, vol 3, Sortare și Căutare, Ed. Teora, 2002.