

Articole


Articolele pot fi vizualizate și descărcate de către toți utilizatorii **Arhivei Educaționale**. Ele pot fi adăugate de către propunători, modificate și șterse de propunătorii care le-au adăugat.

Ațiuni

Vizualizare

Pentru a vizualiza articolele, execută click pe opțiunea **articole** din zona **meni**u. Se vor afișa articolele ordonate după nume. Dacă dorești altă ordine (în acest caz, ordonate invers după nume sau ordonate după autor), execută click pe săgeata de lângă criteriul din antetul tabelului. Navigarea printre pagini se realizează selectând numerotarea de sub tabel.

propunător profesor **Prop. Vlad Manea Propunator** [modificare | deconectare] **căutare**


.campion

Pagina principală » **Articole** înapoi

- [acasă](#)
- [articole](#)
- [grupuri](#)
- [probleme](#)
- [clasament](#)
- [surse trimise](#)
- [trimitere mesaj](#)

probleme noi

- [sablon1](#)
- grupă: mică
sursă: ONI 2004
- [snipers](#)
- grupă: mică
sursă: ONI 2004

articole noi

- [Lowest common ancestor](#)
- autor: Prof. Ilie Vieru
- [Numerele lui Josephus](#)
- autor: Prof. Ilie Vieru

Articole

Ordonate crescător după **nume**.

Căutare articole

#	Nume	Autor
1	Algoritmi geometrici	Prof. Doru Popescu Anastasiu
2	Arborele componentelor biconexe	Mugurel Ionuț Andreica
3	Arbori binari stricti - reprezentare,generare,rang	Prof. Rodica Pinte
4	Arbori de compresie Huffman	Prof. Emanuela Cerchez
5	Arbori de intervale	Prof. Dana Lica
6	Aspecte ale utilizării STL	Prof. Constantin Gălățan
7	Configurații stabile	Prof. Nistor-Eugen Moț
8	Curs algebra	Ștefan Ciobăcă
9	Determinarea clicilor	Prof. Emanuela Cerchez
10	Divizibilitate	Prof. Nistor-Eugen Moț
11	Elemente de geometrie	Prof. Suzana Gălățan
12	Flux maxim în rețele	Mugurel Ionuț Andreica
13	Generarea permutărilor. Alfametica	Prof. Doru Popescu Anastasiu
14	Gomory-Hu Cut Trees	Prof. Emanuela Cerchez

Pagini: 1 2 »

[adăugare articol](#) | [ajutor](#)

.campion
 performanță în informatică
 2002 ~ 2009 și mai departe

Pentru a vizualiza un articol, execută click pe numele lui din lista de articole sau caută-l prin intermediul butonului **căutare articole** situat în partea superioară stângă a tabelului.

Fiecare articol este afișat într-un format standardizat, ce include date despre autor, cuvinte cheie și articolele și problemele recomandate pe baza cuvintelor cheie.



- acasă
- articole
- grupuri
- probleme
- clasament
- surse trimise
- trimitere mesaj

probleme noi

- sablon1

grupă: mică
sursă: ONI 2004

- snipers

grupă: mică
sursă: ONI 2004

articole noi

- Lowest common ancestor

autor: Prof. Ilie Vieru

- Numerele lui Josephus

autor: Prof. Ilie Vieru

Numere Catalan, numere Narayana

Autor: Prof. Marinel Șerban
Propunător: Prof. Emanuela Cerchez
Cuvinte cheie: combinatorică

Document complet: legătură

Articole recomandate

De același autor: Metode numerice, KMP
Despre combinatorică: Partionarea unui numar, Permutări, Introducere in combinatorica

Probleme recomandate

De același autor: premii, finala, fractii, trei, manevre, nrcuv, an, vopsea, opmat, tramvai, bipal, kpai, sarpe, replace, factori, barca, perechi, grupe, cod, reactii, factura, decript, trenuri, holo, cifre, firma, tribile, mesaj, tricouri, pajura, monede, programs, fry, repeat, red, pavaj, bacan, nrbinar, invest, cutie2, loc, depou, nr3, zid, felinare, sir3, sqr, carte, labirint, stea, count, evaluare, super, schimb, zaruri, vectori, spirala, desen1, rima, ceas1, romane, sms, bac, excursia, joc7, furnici, munte1, cezar, marcare, excursie1, culmi, sume1, schi, nr4, fractie, cod3, medii, tren3, top, sant1, imagine, ocr, perfect, pluton, reforma, alee, ceas2, paritate, borcane, aranjare, comoara1, culmi1, reactivi, submult, sablon1

Despre combinatorică: manevre, carti, bonuri, test, cub, nspecial, circuit, numere, cs, pluricex, parent, gray, siruri, anagrame, party, net, scaune, sir, monede, aztec, nrcuv2, perm, race, hanoig, red, grup, hperm, depou, grazing, pm, reteta2, playlist, young, pizza1, albine, caramele, teatru1, tub, robot1, sir23, soldati1, concurs1, comb, expresii, arbnr, cod1, munte, shgraf, desc, lex, munte1, maxperm, role, avere, vizibil, prime1, hexa, patrat, carti2, puncte2, pact, aranjari, numere5, borg, acolor, sg1, perfect, cifru2, bile4, pviz, culmi1, piramida1, trapez, frunze, sir7, logic, coduri

ajutor

.campion
performanță în informatică
2002 ~ 2009 și mai departe

În acest caz, articolul a fost scris de **Prof. Marinel Șerban** și propus de **Prof. Emanuela Cerchez**. Are cuvântul cheie **combinatorică**, prin intermediul căruia îți sunt recomandate alte articole și probleme. Descărcarea lui se realizează printr-un click executat pe legătura de lângă **Document complet**.

Adăugare

Pentru a adăuga un articol, este necesar ca utilizatorul să aibă drept și să completeze un formular.

1. În pagina articolelor, execuți un click pe opțiunea de **adăugare articol** din zona **acțiuni**.

!/?/ Dacă această acțiune nu apare, nu ai dreptul de a adăuga articole.

- acasă
- articole
- grupuri
- probleme
- clasament
- surse trimise
- trimitere mesaj

probleme noi

- sablon1

grupă: mică
sursă: ONI 2004

- snipers

grupă: mică
sursă: ONI 2004

articole noi

- Lowest common ancestor

autor: Prof. Ilie Vieru

- Numerele lui Josephus

autor: Prof. Ilie Vieru

Articole Căutare articole

ordonate crescător după **nume**

#	Nume	Autor
1	Algoritmii geometriei	Prof. Doru Popescu Anastasiu
2	Arbori de compozabilitate Moissew	Mugurel Ionuț Andreica
3	Arbori liniari stricti - reprezentare generare uz	Prof. Rodica Pintea
4	Arbori de compresie Huffman	Prof. Emanuela Cerchez
5	Arbori de intervale	Prof. Dana Lica
6	Aspecte ale utilizării STL	Prof. Constantin Gălățan
7	Configurații stabile	Prof. Nistor-Eugen Moț
8	Curs algebra	Ștefan Ciobăcă
9	Determinarea ciclor	Prof. Emanuela Cerchez
10	Dizabilitate	Prof. Nistor-Eugen Moț
11	Elemente de geometrie	Prof. Susana Gălățan
12	Flux maxim în rețele	Mugurel Ionuț Andreica
13	Generarea permutărilor. Atlasmetica	Prof. Doru Popescu Anastasiu
14	Geometry-He Cut Trees	Prof. Emanuela Cerchez

Pagini: 1 2 »

adăugare articol **ajutor**

.campion
performanță în informatică
2002 ~ 2009 și mai departe

2. Completezi corect formularul:

- **Abstractul** este o descriere scurtă.
- Fișierele acceptate pentru câmpul **Document** sunt de unul din tipurile: doc, txt, pdf.
- Se acceptă de la 0 la toate cuvintele cheie, dar este recomandat să le selectezi pe cele relevante.

3. Apeși pe butonul **adăugare**.

Pagina principală » Articole » Adăugare articol [Înapoi](#)

Adăugare articol
Asteriscul marchează câmpurile obligatorii.

Date generale

Nume
exemplu: Programare

Author ex: necunoscut Stud. Adrian Airinei

Abstract

Document
în format: txt, doc, pdf

Cuvinte cheie
exemplu: grafuri

[▶ adăugare](#)

Modificare

Modificarea articolului poate fi realizată doar de către propunătorul care l-a adăugat sau de admin. Pentru a modifica unul dintre articolele adăugate de tine, este necesar să fii conectat și să recompletezi un formular, întocmai ca la adăugare.

1. În pagina articolelor, îți găsești articolul, prin navigare sau căutare. După ce ai ajuns la articolul tău, execuți un click pe opțiunea de **modificare articol** din zona **acțiuni**.

⚠/ Dacă această acțiune nu apare, nu ai dreptul de a modifica articolul respectiv.

administrador concurent propunător profesor **Stud. Vlad Manea** [\[modificare\]](#) [\[documentare\]](#) [\[căutare\]](#)

Arhiva Educațională devin .campion

Pagina principală » Articole » Aspecte ale utilizării STL [Înapoi](#)

Aspecte ale utilizării STL

Author: Prof. Constantin Oșăișan
Propunător: Prof. Emanuela Cerchez

Document complet: legătură

Probleme recomandate

De aceiași autor: ozm, pod, numere, vikings, furtuna, livada, teatru, leparus2, kimberley, novel, friends2, stapli, tabara, sport, randuri, panouri, powerpuff, cartele

[modificare articol](#) [găsește articole](#) [ajutor](#)

.campion
performanță în informatică
2002 - 2009 și mai departe

2. Recompletezi corect formularul, amintindu-ți că:

- **Abstractul** este o descriere scurtă.
- Fișierele acceptate pentru câmpul **Document** sunt de unul din tipurile: doc, txt, pdf.
- Se acceptă orice număr de cuvinte cheie, dar e recomandat să le alegi pe cele relevante.

3. Apeși pe butonul **modificare**.

Pagina principală » Articole » Algoritmii geometrici » Modificare articol [Înapoi](#)

Modificare articol
Asteriscul marchează câmpurile obligatorii.

Date generale

Author ex: necunoscut Prof. Doru Popescu Anastasiu

Abstract

Document
în format: txt, doc, pdf

Cuvinte cheie
exemplu: grafuri

[▶ modificare](#)

Ștergere

Ștergerea articolului poate fi realizată doar de către propunătorul care l-a adăugat sau de admin. Pentru a șterge unul dintre articolele adăugate de tine, este necesar să fii conectat.

1. În pagina articolelor, îți găsești articolul, prin navigare sau căutare. După ce ai ajuns la articolul tău, execuți un click pe opțiunea de **ștergere articol** din zona **acțiuni**.

!/?/ Dacă această acțiune nu apare, nu ai dreptul de a șterge articolul respectiv.

!/\! Acțiunea aceasta este ireversibilă!

2. Alegi ștergerea articolului:

- dacă alegi **da**, articolul este șters.
- dacă alegi **nu**, atunci nu se realizează vreo acțiune asupra articolului.

3. Apeși pe butonul **ștergere**.

Arhiva Educațională

devin .campion

Pagina principală » Articole » Aspecte ale utilizării STL [Înapoi](#)

• acasă

Conținut

- articole
- concursuri
- cuvinte cheie
- grupuri
- probleme
- surse trimise

Acțiuni

- trimitere mesaj
- trimitere sursă

Utilizatori

- autori
- concurenți
- profesori
- propunători
- toți

Aspecte ale utilizării STL

Autore: Prof. Constantin Oălișan

Propunător: Prof. Emanuela Cerchez

Document complet [legătură](#)

Probleme recomandate

De același autor: ozi, pod, numere, vikingi, futuna, livada, teatru, iepuras2, kimberley, novel, friends2, stăpi, tabara, sport, randuri, panouri, powerpuff, cartile

modificare articol ștergere articol [ajutor](#)

.campion
performanță în informatică
2002 - 2009 și mai departe

Arhiva Educațională

devin .campion

Pagina principală » Articole » Algoritmi geometrici » Ștergere articol [Înapoi](#)

• acasă

Conținut

- articole
- concursuri
- cuvinte cheie
- grupuri
- probleme
- surse trimise

Acțiuni

- trimitere mesaj
- trimitere sursă

Utilizatori

- autori
- concurenți
- profesori
- propunători
- toți

Ștergere articol

Articol: Algoritmi geometrici

* Confirmare ștergere:

▶ ștergere:

[ajutor](#)

.campion
performanță în informatică
2002 - 2009 și mai departe