<sup>⊷™</sup>.campi⊛n Arhiva Educațională Ghidul Concurentului

# Cuprins

1. Argument	3
2. Interfață	4
3. Utilizatori	5
3.1. Tipuri de membri	5
3.2. Acțiuni	6
4. Elemente de conținut	7
4.1. Căutare	8
4.2. Articole	9
4.2.1. Acțiuni	9
4.3. Concursuri	10
4.3.1. Acțiuni	10
4.4. Cuvinte cheie	12
4.4.1. Acțiuni	12
4.5. Grupuri	13
4.5.1. Acțiuni grup	13
4.5.2. Acțiuni coordonator în grup	14
4.5.3. Acțiuni elev în grup	15
4.5.4. Acțiuni temă în grup	15
4.5.5. Acțiuni problemă în temă în grup	16
4.6. Probleme	17
4.6.1. Acțiuni	17
5. Alte acțiuni specifice	23
6. Specificații tehnice	24

# 1. Argument

# Ce este Arhiva Educațională?

**Arhiva educațională .campion** este un ansamblu de resurse educaționale pentru pregătirea de performanță în Informatică, destinat profesorilor și elevilor care doresc ca procesul să se desfășoare simplu și eficient. Nivelul de dificultate variat, diversitatea temelor vizate, precum și feed-back-ul disponibil conferă Arhivei Educaționale .campion potențialul unui instrument eficient și pentru desfășurarea activității de zi cu zi, la clasă, a elevilor și profesorilor.

Programul de pregătire **.campion** a ajutat noi și noi generații de elevi să obțină rezultate importante la olimpiadele naționale și internaționale. Unii dintre aceștia au devenit apoi propunători de probleme, continuând cu succes demersul de cealaltă parte a baricadei.

### Arhiva Educațională .campion oferă:

- un set variat de peste 800 de probleme documentate şi clasificate clasificarea s-a realizat după dificultate, grupa de vârstă, metodele şi structurile de date necesare înțelegerii şi rezolvării lor. Multe dintre aceste probleme au fost propuse la .campion, Olimpiada Națională de Informatică şi Lotul Național de Informatică, acestea constituind o resursă de încredere pentru pregătirea elevilor.
- posibilitatea elevilor de a-și evalua rapid sursele și primirea unui ajutor dacă este necesar când se află în dificultate, elevii primesc acces la indicațiile de rezolvare și la testelele de evaluare.
- o varietate de articole despre noțiuni ce trebuie ştiute de un elev care se pregăteşte articolele sunt clasificate după metodele și structurile de date prezentate sau utilizate.
- posibilitatea ca profesorii să creeze grupuri de pregătire cu elevii profesorii pot coordona grupuri de elevi, pot propune teme, pot monitoriza activitatea fiecărui elev din grup. Se pot crea şi teme-concurs, în care elevii să nu poată vedea rezultatele sau indicațiile de rezolvare.

# De ce Arhiva Educațională?

În cei şapte ani de activitate .campion:

- numărul de probleme a crescut.
   clasificarea lor după criterii utile în activitatea de pregătire a devenit o necesitate;
- numărul de elevi concurenți a crescut. generațiile de elevi din ziua de astăzi doresc mai multă autonomie în programul lor de pregătire;
- numărul de profesori pregătitori a crescut.
   din ce în ce mai mulți dintre ei au nevoie de o metodă simplă de a propune teme şi de a evalua soluțiile elevilor, de a monitoriza permanent activitatea acestora.

Acestea sunt doar trei motive pentru care **Arhiva Educațională** .campion a fost realizată. Suntem siguri că utilizatorii arhivei, elevi și profesori, vor găsi noi valențe educative și că **Arhiva Educațională** .campion va fi un instrument eficient, indispensabil, pe care nici măcar nu trebuie să îl purtăm în ghiozdan.

# 2. Interfață

Fiecare pagină a Arhivei Educaționale .campion are şase zone active:



- (1) **Zona meniu** afişează elementele de conținut
- (2) **Zona elemente noi** afişează ultimele elemente propuse
- (3) Zona utilizator
  - permite conectarea, înregistrarea sau căutarea în elementele de conținut

- (4) Zona pagină
  - arată locația paginii în cadrul site-ului

2002 ~ 2009 și mai departe

- (5) **Zona informații** arată conținutul paginii accesate
- (6) **Zona acțiuni** arată acțiuni posibile ale utilizatorului

Arhiva are un buton înapoi, în apropierea zonei pagină, care permite navigarea spre pagina precedentă.

# 3. Utilizatori

## Vizitatorul

este utilizatorul care doar accesează site-ul. Are drept de vizualizare a problemelor, articolelor, utilizatorilor, clasamentului și de descărcare a articolelor, dar implicarea acestuia rămâne una pasivă: el nu poate trimite soluții la probleme sau crea elemente de conținut.

### Membrul

este un utilizator identificat printr-un nume de utilizator unic și datele personale. El are posibilitatea de a se implica atât pasiv, cât și activ. Implicarea activă constă, după drepturile pe care le-a obținut, în trimiterea de soluții la probleme, propunerea de articole și probleme și coordonarea grupurilor de elevi.

## Contul

reprezintă identitatea unui membru, asupra căreia acesta are drepturi de personalizare.

# 3.1. Tipuri de membri

## Administratorul

este un membru activ care are drepturi generale asupra elementelor de conținut. Va fi numit și admin.

### Concurentul

este un un membru activ care are dreptul de a trimite soluții la probleme și de a intra în clasamentul de pe site. Are acces la grupurile la care a fost înscris ca elev și la facilitățile oferite de acestea.

#### Propunătorul

este un un membru activ care are dreptul de a adăuga, modifica și șterge probleme și articole. Primește acest statut de la administrator.

#### Profesorul

este un membru activ care are dreptul de a crea, modifica și șterge grupuri și de a fi ales pentru a coordona în cadrul unor grupuri create de alți profesori. Poate primi acest statut în urma unei comunicări prin email la adresa <u>emanuela.cerchez@gmail.com</u>.

#### **Autorul**

este un membru inactiv care apare la secțiunea autorului în cadrul unor probleme și articole. Primește acest statut de la administrator.

# 3.2. Acțiuni

### **Conectare**

constă în verificarea identității printr-un formular. Conectarea se realizează efectuând în orice pagină a portalului un click pe butonul conectare, aflat în zona utilizator.

Pagina de conectare permite utilizatorului să se conecteze, în cazul în care are un cont.

Dacă el nu și-a creat un cont, trebuie să se înregistreze, executând click sub întrebarea Esti un utilizator nou?.

În cazul în care și-a uitat parola, poate să o recupereze, executând click sub Ai uitat parola?.

			conectare   înregistrare   <b>căuta</b>
1	Arhiv	va Educațională	₀campi⊗n
			Pagina principală » Conectare <mark>înapoi</mark>
acasă	Conec	tare	
articole	201100		
probleme	* Nume utilizator	1	
clasament	* Parolă		
surse trimise	utilizator		
probleme noi		▶ conectare	
e sabion1		Esti up utilizator pou?	
grupă: mică sursă: ONI 2004		Pentru a te înregistra, apasă aici!	
• snipers			
grupă: mică sursă: ONI 2004		Ai uitat parola?	

## Înregistrare

constă în completarea unor date personale și a unor preferințel printr-un formular. Înregistrarea se realizează efectuând în orice pagină a portalului un click pe butonul înregistrare, aflat în zona utilizator.

Ccompletează formularul cu numele de utilizator, parola, grupa, datele personale și de contact. După ce termină de completat, apasă	clasament     surse trimise     probleme noi     sablon1     grupă: mică     susta: ONI 2004     suipers     grupă: mică     susta: ONI 2004	<ul> <li>Nume utilizator exemplu: ion popescu</li> <li>Parelà exemplu: an 2009pass</li> <li>Confirmare parelà se va potri cu parela</li> <li>Grupà exemplu: medie</li> </ul>	Date de cont
butonul înregistrare din partea	articole noi		Date personale
inferioară a formularului.	Lowest common ancestor     autor: Prof. Ilie Vieru     Numerele lui Josephus	<ul> <li>Prenume exemplu: Silviu Ion</li> <li>Nume</li> </ul>	
În fiecare formular, câmpurile	autor: Prof. Ilie Vieru	exemplu: Popescu	
obligatorii sunt marcate cu o stea.			Date de contact
J		Judet exemplu: Alba Email exemplu: io po@gm.com \$coala exemplu: \$coala Nr. 3 Adresă exemplu: Str. Florilor Nr. 1 Telefon exemplu: 0789 123 455	Alba

#### **Recuperarea parolei**

constă în completarea unor date ale mebrului și în urmarea instrucțiunilor primite. Întrucât parolele sunt reținute criptat, recuperarea necesită modificarea parolei. Mecanismul este proiectat astfel încât un străin să nu poată recupera parola.



# 4. Elemente de conținut

Sintetizăm în tabelul următor conținutul **Arhivei Educaționale** și acțiunile pe care le pot efectua utilizatorii, în funcție de tipurile de membri care îi definesc. Dacă un utilizator este de mai multe tipuri de membru, acțiunile posibile sunt reuniunea acțiunilor specifice fiecărui tip. Vom numi posibilitatea acțiunii și **drept**.

Elemente	Acțiuni	Vizitator	Concurent	Profesor	Propunător	Autor	Admin
Articol	Adăugare				da		
aparține propu- nătorului care	Modificare				pe ale sale		da
I-a adăugat	Ştergere				pe ale sale		da
	Vizualizare	da	da	da	da	da	da
Concurs	Adăugare						da
	Modificare						da
	Ştergere						da
	Vizualizare	da	da	da	da	da	da
Cuvânt cheie	Adăugare						da
	Modificare						da
	Ştergere						da
	Vizualizare	da	da	da	da	da	da
Grup	Adăugare			da			
aparține profesorului care	Modificare			pe ale sale			da
I-a adăugat	Ştergere			pe ale sale			da
	Vizualizare		cele unde e elev	în cele unde e coordonator			da
Coordonator	Adăugare			în grupurile sale			
într-un grup	Ştergere			din grupurile sale			da
	Vizualizare		în grp. unde e elev	în grp. unde e coordonator			da
Elev	Adăugare			în grp. unde e coordonator			
într-un grup	Ştergere			în grp. unde e coordonator			da
	Vizualizare		în grp. unde e elev	în grp. unde e coordonator			da
Temă	Adăugare			în grp. unde e coordonator			
într-un grup	Modificare			în grp. unde e coordonator			da
	Ştergere			în grp. unde e coordonator			da
	Vizualizare		în grp. unde e elev	în grp. unde e coordonator			da
Problemă	Adăugare			în grp. unde e coordonator			
într-o temă dintr-un grup	Ştergere			în grp. unde e coordonator			da
anni an grap	Vizualizare		în grp. unde e elev	în grp. unde e coordonator			da
Problemă	Adăugare				da		
aparține propu- nătorului care a	Modificare				pe ale sale		da
adăugat-o	Ştergere				pe ale sale		da
	Vizualizare	da	da	da	da	da	da
Sursă	Adăugare		da				
aparține concu- rentului care a	Ştergere						da
trimis-o	Viz. scor	cu exc. *	cu excepția *	cu excepția **	cu excepția *	cu exc. *	da
	Viz. cod		la ale sale	***			da

\* când sursa e trimisă într-o temă cu rezultate ascunse, iar tema este încă în desfășurare.

\*\* când sursa e trimisă într-o temă cu rezultate ascunse unde nu e coordonator, iar tema e în desfășurare.

\*\*\* când sursa e trimisă într-o temă unde este coordonator.

# 4.1. Căutare

Pentru a căuta unul sau mai multe cuvinte în elementele de conținut ale **Arhivei Educaționale**, se execută click pe butonul **căutare**, aflat în zona **utilizator**, lângă butonul **înregistrare**. Apoi apare:

						onectare   înregistrare   <b>căut</b>	are
	Arhiva l	Educați	onală		devin •	campi⊗r	۱
						Pagina principală » Căutar	e
• acasă • articole	Căutare						
• probleme	Exemplu de căutar	e: vlad				▶ căutare	
<ul> <li>clasament</li> </ul>	Concurs, imaia						
<ul> <li>surse trimise</li> </ul>	Opțiuni de căut	are					
probleme noi	căutare generală						
• sabion1	🔲 peste tot, în toate	câmpurile					
grupă: mică sursă: ONI 2004	nrahlama	articala	concurauri	autori	profosori	concuranti	
• snipers	probleme	articole	concursuri	autori	profesori	concurenți	
grupă: mică sursă: ONI 2004	cuvinte cheie	cuvinte cheie	🗖 nume	prenume nume	✓ prenume	prenume     nume	
articole noi	✓ autor	autor	<u> </u>			□ şcoală □ şcoală	
<ul> <li>Lowest common ancestor</li> </ul>		- propulator				)000į	
autor: Prof. Ilie Vieru							
<ul> <li>Numerele lui Josephus</li> </ul>							
autor: Prof. Ilie Vieru							
						ajut	01
					and the second se	.campic	on
						performanță în informati 2002 ~ 2009 și mai depai	ică rte

În acest caz, se caută cuvântul **vlad** între autorii și propunătorii de probleme, profesori și concurenți. Căutarea poate fi realizată în mod general sau între elementele de conținut și utilizatori. Dacă se optează pentru mai multe cuvinte, se caută fiecare în parte.

acasa	Re	zultatele	e căutării					F	Profesori					
articole									lana a literi anno a setto annistato a la de	4= Te				
probleme	Cār	itare cuvinte noi	vlad				căutare		ropunation care conțin cuvintere cauta	ae in prenume.				
clasament		increase on input					_	Y	ezi doar. concurenții   protesoni   auto	ni sau top utilizatoni				
curea trimica	Bro	blama							# Nume complet			Probleme pro	opuse A	rticole propu
ouroe annoe	FIU	Diettie							1 Stud. Vlad Manea				7	
probleme noi	Probl	eme care conțin	cuvintele câutate în autori:						2 Prop. Vlad Manea Propunator				0	
sablon1		Nume	Concurs		Autor	Grupă	Dificultate							
runăznică	1	circuit	Finala .campion 2009		Stud. Vlad Tudose	mare			Concuranti					
Auroă: ONI 2004	2	set	.campion 2005		Prof. George Vlad	mică			concurenți					
snipers	3	castel	ONI 2007		Adrian Madu	medie		C	Concurenți care conțin cuvintele câutat	e în prenume:				
grupă: nică	4	zidar	ONI 2007		Adrian Madu	medie		v	/ezi doar, propupătorii Lorofesorii Laut	orii sau toti utilizatorii				
samsä: ONI 2004	5	cover	ONI 2007		Adrian Madu	mare			and a search of the search of					
articole noi	6	centru	Lot AB 2007		Adrian Madu	mare			# Nume complet	Judeş	Grupă	Probleme	Puncte	e Suce
	7	baschet	ONI 2005		Dana Vlådolu	mică			1 Vlad lonescu	Bihor	toate	incă nu	incă nu	necunosc
Lowest common ancestor	8	prieteni	ONI 2005		Prof. George Vlad	mică			2 Vlad Manea	lasi	toate	15	1865	
autor: Prof. lie Vieru	9	morse	ONI 2006		Dana Vládolu	mică			3 yiad malnic	laci	mică	incă nu	45	
Numerele lui Josephus	10	multimi cir7	OJI 2005		Dana Vládolu Ref. Goorge Vied	mică			4 Andrei - Vlad Gheorahiu	lasi	toate	23	2640	
autor: Pror. lie Vieru		5117	0141 2004		Fibil George viau	mica			5 Vlad Manea Conc	lasi	toate	3	330	
	Probl	eme care conțin	cuvintele câutate în propur	nători:					6 Viad Manea Concurent Doi	lasi	toate	1	100	
		Nume	Concilla	Autor		Gumă	Dificultate							
	1	ah2	ONI 2008	Mircea Pasoi		mică			Consumptions could contract the	a la suesa:				
	2	iepuras	ONI 2008	Prof. Carmen Po	pescu	mică			concurenți care conțin cuvintele cautai	e in nume.				
	3	nalind	ONI 2008	Stud Adrian Airin	el	mică		V	/ezi doar: propunătorii   profesorii   aut	orii sau toți utilizatorii				
	4	auto	ONI 2008	Stud, Adrian Airin	ei	mică			# Nume complet	hular	Grună	Drobleme	Duncte	Suc
	5	div	ONI 2008	Prof. Nistor-Euge	en Mot	mică			interior compret	and the	orupa	ristiente	- uncu	500
	6	teatru	ONI 2008	Prof. Constantin	Gälätan	mică			1 Adrian Vladu	Bucureşti	toate	inca nu	incă nu	necunosc

# 4.2. Articole

Articolele pot fi vizualizate și descărcate de către toți utilizatorii **Arhivei Educaționale**. Ele pot fi adăugate de către propunători, modificate și șterse de propunătorii care le-au adăugat.

# 4.2.1. Acțiuni

## Vizualizare

Pentru a vizualiza articolele, execută click pe opțiunea **articole** din zona **meniu**. Se vor afişa articolele ordonate după nume. Dacă dorești altă ordine (în acest caz, ordonate invers după nume sau ordonate după autor), execută click pe săgeata de lângă criteriul din antetul tabelului. Navigarea printre pagini se realizează selectând numerotarea de sub tabel.

acasă       Articole       Câutare         articole       Oronate crescător după nume.       Câutare         articole       Oronate crescător după nume.       Câutare         articole       Autor !       I         articole       Autor !       Prof. Doru Popescu Anastasiu         articole       Arbori de intervale       Prof. Dana Lica         Arbori de intervale       Prof. Nistor-Eugen Mot       I         a curs algebra       gebra       Gebraria       Gebraria         articole noi       I       Iemente de geometric       Prof. Nistor-Eugen Mot         I       Elemente de geometric       Prof. Nistor-Eugen Mot       I		Arhiva Educațională	•campi⊗
<ul> <li>acasă</li> <li>articole</li> <li>ortone cressător după nume.</li> <li>clasament</li> <li>surse trimise</li> <li>artinoite componentelor biconexe</li> <li>Atori for for Dor Popescu Anastasiu</li> <li>Arbori de componentelor biconexe</li> <li>Arbori de componentelor biconexe</li> <li>Arbori de componentelor biconexe</li> <li>Arbori de componentelor biconexe</li> <li>Arbori de compresie Huffman</li> <li>Prof. Rodica Pintea</li> <li>Prof. Dana Lica</li> <li>Arbori de intervale</li> <li>Aporti Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti de intervale</li> <li>Aporti Aporti Aporti de intervale</li> <li></li></ul>		- 299 Marine Alfr	Pagina principală » Articole înap
articole         grupuri         probleme         clasament         clasament         surse trimise         trimitere mesaj         chorie componentelor biconexe         Arbori de intervale         Arbori de intervale         probleme noi         subini         subini         grupà: nică surse (NI 2004)         suises vinidă surse (NI 2004)         surse trimise         trimitere mesaj         di Abori de intervale         probleme noi         surse (NI 2004)	asă	Articole	Căutare artico
grupuri       # Nume         Autor           probleme       1       Algoritmi geometrici       Prof. Doru Popescu Anastasiu         clasament       2       Arboriele componentelor biconexe       Mugurel lonut Andreica         surse trimise       4       Arbori de compresie Huffman       Prof. Edica Pintea         trimitere mesaj       5       Arbori de intervale       Prof. Ona Lica         6       Aspecte ale utilizarii STL       Prof. Constantin Gălățan         7       Configurații stabile       Prof. Nistor-Eugen Moț         8       Curs algebra       Ştefan Ciobâcă         9       Determinarea clicilor       Prof. Nistor-Eugen Moț         11       Elemente de geometrie       Prof. Nistor-Eugen Moț         12       Flux maxim în rețele       Mugurel Ionut Andreica         13       Generarea permutarilor. Alfametica       Prof. Doru Popescu Anastasiu         14       Gomoy-Hu Cut Trees       Prof.       Prof. Ranuela Cerchez         13       Generarea permutarilor. Alfametica       Prof. Doru Popescu Anastasiu         14       Gomoy-Hu Cut Trees       Prof.       Prof. Prof.         • Numerele kui Josephus       Prof. Emanuela Cerchez       Prof.	cole	Ordonate crescător după nume.	
probleme       i       Allorithing geometrici       Prof. Doru Popescu Anastasiu         clasament       2       Arborele componentelor biconexe       Mugurel lonut, Andreica         surse trimise       3       Arbori de intervale       Prof. Doru Popescu Anastasiu         trimitere mesaj       6       Arbori de intervale       Prof. Contautia Cerchez         sursei trimise       4       Arbori de intervale       Prof. Dona Lica         6       Aspecte ale utilizarii STL       Prof. Ostantin Gălățan         7       Configurații stabile       Prof. Nistor-Eugen Moț         8       Curs algebra       Şiefan Ciobâcă         9       Determinarea clicilor       Prof. Nistor-Eugen Moț         11       Elemente de geometrie       Prof. Nistor-Eugen Moț         9       Determinarea clicilor       Prof. Nistor-Eugen Moț         11       Elemente de geometrie       Prof. Nistor-Eugen Moț         11       Elemente de geometrie       Prof. Doru Popescu Anastasiu         12       Flux maxim în reţele       Mugurel Ionuț Andreica         13       Generarea permutarilor. Alfametica       Prof. Doru Popescu Anastasiu         14       Gomory-Hu Cut Trees       Pagin: 1 2 >         Pagin: 1 2 >        Pagin: 1 2 >	ipuri	# Numa	Autor
i i Agorium gemeent       1 is Agorium gemeent       11 is Agorium gemeent         clasament       2       Arborele componentelor biconexe       Mugurel lonut Andreica         surse trimise       3       Arbori binari stricti - reprezentare,generare,rang       Prof. Rodica Pintea         trimitere mesaj       5       Arbori de compresie Huffman       Prof. Dana Lica         6       Aspecte ale utilizarii STL       Prof. Constantin Gălățan         7       Configurații stabile       Prof. Nistor-Eugen Moț         8       Curs algebra       Ştefan Ciobăcă         9       Determinarea clicilor       Prof. Nistor-Eugen Moț         10       Divizibilitate       Prof. Nistor-Eugen Moț         11       Elemente de geometrie       Prof. Suzana Gălățan         10       Divizibilitate       Prof. Suzana Gălățan         11       Elemente de geometrie       Prof. Suzana Gălățan         12       Flux maxim in rețele       Mugurel Ionuț Andreica         13       Generarea permutarilor. Alfametica       Prof. Doru Popescu Anastasiu         14       Gomory-Hu Cut Trees       Pagini: 1 2 *         Autor: Prof. lie Vieru       Numerele lui Josephus       Prof. Emanuela Cerchez	bleme	1 Algorithmi geometrici	Prof. Doru Ponescu Anastasiu
1       Andrete componented a brontec       Maggerendiquented         surse trimise       3       Arbori binari stricti - reprezentare,generare,rang       Prof. Rodica Pintea         4       Arbori de compresie Huffman       Prof. Dana Lica       Bagerendiquented         5       Arbori de intervale       Prof. Dana Lica       Bagerendiquented         6       Aspecte ale utilizarii STL       Prof. Constantin Gălățan         7       Configurații stabile       Prof. Nistor-Eugen Moț         8       Curs algebra       Ştefan Ciobăcă         9       Determinarea clicilor       Prof. Nistor-Eugen Moț         10       Divizibilitate       Prof. Suzana Gălățan         11       Elemente de geometrie       Prof. Doru Popescu Anastasiu         12       Flux maxim în rețele       Mugurel Ionuț Andreica         13       Generarea permutarilor. Alfametica       Prof. Emanuela Cerchez         14       Gomory-Hu Cut Trees       Prof. Emanuela Cerchez         Pagini: 1 2 *       Pragini: 1 2 *         Numerele lui Josephus       Prof. Emanuela Cerchez		2 Arborale componentalor biconeve	Muqurel Ionut Andreica
surse trimise <ul> <li>Arbori de compresie Huffman</li> <li>Prof. Emanuela Cerchez</li> </ul> 4         Arbori de compresie Huffman         Prof. Emanuela Cerchez           5         Arbori de intervale         Prof. Dana Lica           6         Aspecte ale utilizarii STL         Prof. Ostantin Gălățan           7         Configurații stabile         Prof. Nistor-Eugen Moț           8         Curs algebra         Ştefan Ciobâcă           9         Determinarea clicilor         Prof. Nistor-Eugen Moț           10         Divizibilitate         Prof. Nistor-Eugen Moț           11         Elemente de geometrie         Prof. Suzana Gălățan           12         Flux maxim în rețele         Mugurel Ionuț Andreica           13         Generarea permutarilor. Alfametica         Prof. Doru Popescu Anastasiu           14         Gomory-Hu Cut Trees         Pragini: 1 2 >	sament	Arbori binari stricti , reprezentare generare rang	Prof Rodica Pintea
trimitere mesaj       i       Arbor de intervale       Prof. Dana Lica         i       Arbor de intervale       Prof. Dana Lica         i       Arbor de intervale       Prof. Dana Lica         i       Aspecte ale utilizarii STL       Prof. Ostantin Gălățan         i       Curs algebra       Ștefan Ciobâcă         grupă: nică sursă: ONI 2004       9       Determinarea clicilor         grupă: nică sursă: ONI 2004       Prof. Nistor-Eugen Moț         1       Elemente de geometrie       Prof. Suzana Gălățan         1       Elemente de geometrie       Mugurel Ionuț Andreica         13       Generarea permutarilor. Alfametica       Prof. Doru Popescu Anastasiu         14       Gomory-Hu Cut Trees       Pagini: 1 2 *         Numerele lui Josephus       Numerele lui Josephus       Numerele lui Josephus	rse trimise	4 Arbori de compresie Huffman	Prof. Emanuela Cerchez
6     Aspecte ale utilizarii STL     Prof. Constantin Gălățan       7     Configurații stabile     Prof. Nistor-Eugen Moț       8     Curs algebra     Ştefan Ciobâcă       9     Determinarea clicilor     Prof. Nistor-Eugen Moț       10     Divizibilitate     Prof. Nistor-Eugen Moț       11     Elemente de geometrie     Prof. Suzana Gălățan       12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Pragini: 1 2 *	nitere mesaj	5 Arbori de intervale	Prof. Dana Lica
robleme noi     7     Configurații stabile     Prof. Nistor-Eugen Moț       sablon1     8     Curs algebra     Ștefan Ciobâcă       grupă: mică sursă: ONI 2004     9     Determinarea clicilor     Prof. Nistor-Eugen Moț       10     Divizibilitate     Prof. Nistor-Eugen Moț       11     Elemente de geometrie     Prof. Suzana Gălățan       12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Pragini: 1 2 *		6 Aspecte ale utilizarii STL	Prof. Constantin Gălătan
sabion1     8     Curs algebra     Ştefan Ciobâcă       grupă: mică sursă: ONI 2004     9     Determinarea clicilor     Prof. Emanuela Cerchez       10     Divizibilitate     Prof. Nistor-Eugen Moț       11     Elemente de geometrie     Prof. Suzana Gălățan       12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez	bleme noi	7 Configuratii stabile	Prof. Nistor-Eugen Mot
9     Determinarea clicilor     Prof. Emanuela Cerchez       10     Divizibilitate     Prof. Nistor-Eugen Moț       11     Elemente de geometrie     Prof. Suzana Gălățan       12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Emanuela Cerchez       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez	Jon1	8 Curs algebra	Ştefan Ciobâcă
subset     10     Divizibilitate     Prof. Nistor-Eugen Moț       snipers     11     Elemente de geometrie     Prof. Suzana Gălățan       grupă: mică sursă: ONI 2004     12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez	vă: mică	9 Determinarea clicilor	Prof. Emanuela Cerchez
snipers     11     Elemente de geometrie     Prof. Suzana Gălățan       grupă: nică sursă: ONI 2004     12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       12     Flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez	să: ONI 2004	10 Divizibilitate	Prof. Nistor-Eugen Mot
grupă: mică sursă: ONI 2004     flux maxim în rețele     Mugurel Ionuț Andreica       13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez       Pagini: 1 2 »       Numerele lui Josephus	pers	11 Elemente de geometrie	Prof. Suzana Gălățan
sursa: ONI 2004     13     Generarea permutarilor. Alfametica     Prof. Doru Popescu Anastasiu       tricole noi     14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez       Lowest common ancestor autor: Prof. liie Vieru     Prof. Liie Vieru     Pagini: 1 2 »       Numerele lui Josephus     Vertical (Cat Cat Cat Cat Cat Cat Cat Cat Cat Cat	)ă: mică	12 Flux maxim în rețele	Mugurel Ionuț Andreica
Inticole noi     14     Gomory-Hu Cut Trees     Prof. Emanuela Cerchez       Lowest common ancestor     Pagini: 1 2 »       autor: Prof. lie Vieru       Numerele lui Josephus	a: ONI 2004	13 Generarea permutarilor. Alfametica	Prof. Doru Popescu Anastasiu
Lowest common ancestor Pagini: 1 2 » autor: Prof. Ille Vieru Numerele lui Josephus	cole noi	14 Gomory-Hu Cut Trees	Prof. Emanuela Cerchez
Autor: Prof. lie Vieru Numerele lui Josephus	vest common ancestor	Pagini: 1.2	~
Numerele lui Josephus	r: Prof. Ilie Vieru	Fagini. 12	"
Hannorote Kill Goodplinte	nerele lui Josenhus		
autor: Prof. Ilie Vieru	r: Prof. Ilie Vieru		

Pentru a vizualiza un articol, execută click pe numele lui din lista de articole sau caută-l prin intermediul butonului **căutare articole** situat în partea superioară stângă a tabelului.

Fiecare articol este afişat într-un format standardizat, ce include date despre autor, cuvinte cheie şi articolele şi problemele recomandate pe baza cuvintelor cheie.

2002 ~ 2009 și mai departe

propunător profesor Prop. Vlad Manea Propunator [modificare | deconectare ] căutare



Arhiva Educațională

.campi⊗n

Pagina principală » Articole » Numere Catalan, numere Narayana inapoi

• acasă	Numere Catalan	. numere Naravana
• articole	Autori	Prof. Marinal Carbon
• grupuri	Propunător:	Prof. Emanuela Cerchez
• probleme	Cuvinte cheie:	combinatorică
<ul> <li>clasament</li> </ul>	Document complet: legătură	
• surse trimise	Articole recomandate	
<ul> <li>trimitere mesaj</li> </ul>	De același autor:	Metode numerice, KMP
	Despre combinatorică:	Partionarea unui numar, Permutări, Introducere in combinatorica
probleme noi	Brobleme recommendate	
sabion1	Probleme recomandate	
grupă: mică sursă: ONI 2004	De același autor:	premii, finala, fractii, trei, manevre, nrcuv, an, vopsea, opmat, tramvai, bipal, kpal, sarpe, replace, factori, barca, perechi, grupe, cod, reactii, factura, decript, trenuri, holo, cifre, firma, tribile, mesaj,
• snipers		depou, nr3, zid, felinare, sir3, sqr, carte, labirint, stea, count, evaluare, super, schimb, zaruri,
grupă: mică sursă: ONI 2004		vectori, spirala, desen1, rima, ceas1, romane, sms, bac, excursia, joc7, furnici, munte1, cezar, marcare, excursie1, culmi, sume1, schi, nr4, fractie, cod3, medii, tren3, top, sant1, imagine, ocr, perfect pluton, reforma alee, ceas2, paritate horcane, arapiare, compara1, culmi1, reactivi
articole noi		submult, sabion1
Lowest common ancestor	Despre combinatorică:	manevre, carti, bonuri, test, cub, nspecial, circuit, numere, cs, pluricex, parent, gray, siruri, anagrame, party, net, scaune, sir, monede, aztec, nrcuy2, perm, race, hanoig, red, grup, hoerm,
autor: Prof. Ilie Vieru		depou, grazing, pm, reteta2, playlist, young, pizza1, albine, caramele, teatru1, tub, robot1, sir23,
<ul> <li>Numerele lui Josephus</li> </ul>		avere, vizibil, prime1, hexa, patrat, carti2, puncte2, pact, aranjari, numere5, borg, acolor, sg1,
autor: Prof. Ilie Vieru		perfect, cifru2, bile4, pviz, culmi1, piramida1, trapez, frunze, sir7, logic, coduri
		aiutor
		.campion
		performanța în informatica

În acest caz, articolul a fost scris de **Prof. Marinel Şerban** și propus de **Prof. Emanuela Cerchez**. Are cuvântul cheie **combinatorică**, prin intermediul căruia îți sunt recomandate alte articole și probleme. Descărcarea lui se realizează printr-un click executat pe legătura de lângă **Document complet**.

# 4.3. Concursuri

Concursurile pot fi vizualizate de către toți utilizatorii **Arhivei Educaționale**. Ele pot fi adăugate, modificate și șterse doar de către administrator.

# 4.3.1. Acțiuni

## Vizualizare

Concursurile fac parte din datele descriptive referitoare doar la probleme, fapt pentru care nu există o opțiune în zona **meniu** care să le acceseze în cazul în care utilizatorul nu este conectat ca admin. Ele pot fi găsite cu opțiunea **căutare** din zona **utilizator** sau în tabelele în care sunt afişate problemele.

					Pag	jina principală »	Probleme <mark>înapoi</mark>
• acasă	Pro	blem	e			Căı	utare probleme
Conținut	Ordor	nate crescăto	r după dificultate. Vez	i și sursele trimise			
<ul> <li>articole</li> </ul>	#	Nume 1	Concurs J	Autor ↓	Grupă 🕽	Dificultate 🕆	Punctajul tău
concursuri	1	film	.campion 2008	Prof. Emanuela Cerchez	mică	•	30
	2	comori	.campion 2005	Prof. Sergiu Corlat	mică	•	100
cuvinte chele	3	finala	.campion 2008	Prof. Marinel Şerban	mică	••	30
grupuri	4	suma	.campion 2006	Prof. Alin Burța	mică	••	100
probleme	5	degrade	.campion 2008	Prof. Doru Popescu Anastasiu	mică		100
	6	roci	OMI laşi 2009	Prof. Simona Ingrid luscinschi	mică		nu încă
surse trimise	7	petrol	OMI laşi 2009	Prof. Emanuela Cerchez	mică		0
Ashirini	8	barca	OMI laşi 2009	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă
Acțiuni	9	nr3	.campion 2005	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă
trimitere mesaj	10	fractii	.campion 2008	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă
trimitere sursă	11	hora	.campion 2008	Prof. Doru Popescu Anastasiu	mică		nu încă
	12	noroc	.campion 2008	Prof. Doru Popescu Anastasiu	mică		nu încă
Utilizatori	13	simetric	.campion 2008	Prof. Emanuela Cerchez	mică		nu încă
autori	14	nrcuv	.campion 2008	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă
• concurenți • profesori • propunători • toți			Pa Pa	agini: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16	6 17 18 19 20 »		
				adău	gare problemă i :	surse trimise   tr	imitere sursă l <b>aiut</b> o
				adadi	gare problema (:	suise uninse   u	nintere sursa jajt

Pentru a vizualiza un concurs, execută click pe numele lui din lista de probleme sau caută-l prin intermediul butonului **căutare** situat în zona **utilizator**.

Fiecare concurs este afișat într-un format standardizat, ce include date despre locație și probleme propuse:

			Pagina princ	cipală » Concursuri » OJI	2008 înapo
• acasă • articole • probleme • clasament	OJI 2008 Legătură: website Olimpiada Județean	ă de Informatică 2008			
euree trimiee	Probleme prop	use		Căutare	problem
probleme noi	Ordonate crescător d	lupă dificultate. Vezi ş	i sursele trimise	Grupă	Dificultate
probleme noi • sabion1	Ordonate crescător d	lupă dificultate. Vezi ş Concurs 1 O II 2008	i sursele trimise Autor	Grupă j mică	Dificultate
probleme noi • sabion1 grupă: mică sursă: ONI 2004	Ordonate crescător d #         Nume             1         pagini           2         pluricex	Concurs OJI 2008 OJI 2008	i sursele trimise Autor ↓ Prof. Cristina lordaiche Prof. Emanuela Cerchez	<mark>Grupă</mark> j mică mică	Dificultate
sabion1 grupă: mică sursă: ONI 2004	Ordonate crescător d #         Nume I           1         pagini           2         pluricex           3         concurs	Concurs OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008	i sursele trimise Autor Prof. Cristina lordaiche Prof. Emanuela Cerchez Prof. Radu Vişinescu	Grupă , mică mică mică	Dificultate
sabion1 grupă: mică sursă: ONI 2004 • snipers	Ordonate crescător d #         Nume (           1         pagini           2         pluricex           3         concurs           4         piata	Concurs OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008	i sursele trimise Autor  Prof. Cristina lordaiche Prof. Emanuela Cerchez Prof. Radu Vişinescu Prof. Doru Popescu Anastasiu	Grupă J mică mică mică mică medie	Dificultate
sabion1 grupă: mică sursă: ONI 2004 • snipers grupă: mică sursă: ONI 2004	Ordonate crescător d Wume           1         pagini           2         pluricex           3         concurs           4         piata           5         iepuri	Concurs Coll 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008 OJI 2008	i sursele trimise Autor  Prof. Cristina lordaiche Prof. Emanuela Cerchez Prof. Radu Vişinescu Prof. Doru Popescu Anastasiu lolanda Popa	Grupă j mică mică mică mică medie mare	Dificultate
sabion1 grupă: mică sursă: ONI 2004 • snipers grupă: mică sursă: ONI 2004	Ordonate crescător d Wume         1       pagini         2       pluricex         3       concurs         4       piata         5       iepuri         6       numar	Concurs         OJI 2008           OJI 2008         OJI 2008	i sursele trimise  Autor  Prof. Cristina lordaiche Prof. Emanuela Cerchez Prof. Radu Vişinescu Prof. Doru Popescu Anastasiu Iolanda Popa Prof. Stelian Ciurea	Grupă j mică mică mică medie mare mare	Difficultate           •           •           •           •           •           •           •           •           •           •           •           •           •           •           •

Acest concurs se numește OJI 2008 și conține 7 probleme.

# 4.4. Cuvinte cheie

Cuvintele cheie pot fi vizualizate de către toți utilizatorii **Arhivei Educaționale**. Ele pot fi adăugate, modificate și șterse doar de către administrator.

# 4.4.1. Acțiuni

### Vizualizare

Cuvintele cheie, similar concursurilor, descriu elementele de conținut principale. Nu există o opțiune în zona **meniu** care să le acceseze, cu excepția când utilizatorul este conectat ca administrator. Ele pot fi găsite cu opțiunea **căutare** din zona **utilizator** sau în probleme și articole.

• acasă	Numere Catalan	numere Narayana
<ul> <li>articole</li> </ul>	Autor	Prof Marinel Corban
• grupuri	Propunător:	Prof. Emanuela Cerchez
• probleme	Cuvinte cheie:	combinatorică
<ul> <li>clasament</li> </ul>	Document complet: legătură	
<ul> <li>surse trimise</li> </ul>	Articole recomandate	
<ul> <li>trimitere mesaj</li> </ul>	De același autor: Despre combinatorică:	Metoda umerice, KMP Partion sa unui numar. Permutări, Introducere în combinatorica
probleme noi	Probleme recomandate	
<ul> <li>sabion1</li> </ul>	i robiente reconnandate	
grupă: mică sursă: ONI 2004	De același autor:	premii, finala, fractii, trei, manevre, nrcuv, an, vopsea, opmat, tramvai, bipal, kpal, sarpe, replace, factori, barca, perechi, grupe, cod, reactii, factura, decript, trenuri, holo, cifre, firma, tribile, mesaj, tricouri, poiura, peneda, practage francei reacet, and paula becap, privincei functa attacia.
• snipers		depou, nr3, zid, felinare, sir3, sqr, carte, labirint, stea, count, evaluare, super, schimb, zaruri,
grupă:mică sursă:ONI2004		vectori, spirala, desen1, rima, ceas1, romane, sms, bac, excursia, joc7, furnici, munte1, cezar, marcare, excursie1, culmi, sume1, schi, nr4, fractie, cod3, medii, tren3, top, sant1, imagine, ocr, nerfect huton, reforma alee, ceas2, partiste horrane, aranister, compara1, culmit, reactivi
articole noi		submult, sabion1
<ul> <li>Lowest common ancestor</li> </ul>	Despre combinatorică:	manevre, carti, bonuri, test, cub, nspecial, circuit, numere, cs, pluricex, parent, gray, siruri, anagrame, party, net, scaune, sir, monede, aztec, nrcuv2, perm, race, hanoig, red, grup, hperm,
autor: Prof. Ilie Vieru		depou, grazing, pm, reteta2, playlist, young, pizza1, albine, caramele, teatru1, tub, robot1, sir23, soldati1, concurs1, comb, everesii, arbur, cod1, munte, shoraf, desc, lev, munte1, mavnerm, role
<ul> <li>Numerele lui Josephus</li> </ul>		avere, vizibil, prime1, hexa, patrat, carti2, puncte2, pact, aranjari, numere5, borg, acolor, sg1,
autor: Prof. Ilie Vieru		perfect, citru2, bile4, pviz, culmi1, piramida1, trapez, frunze, sir7, logic, coduri

Pentru a vizualiza un cuvânt cheie, execută click pe numele lui din descrierea unei probleme sau a unui articol sau caută-l prin intermediul butonului **căutare** situat în zona **utilizator**. Fiecare cuvânt cheie este afișat într-un format standardizat:

• acasă	cu	plaj							
Conținut	Pro	bleme înru	udite			Că	utare problem		
<ul> <li>articole</li> </ul>	Ordo	nate crescăto	r după <b>dificultate</b> . Vezi și surse	ele trimise					
<ul> <li>concursuri</li> </ul>	#	Nume 🕽	Concurs 1	Autor 1	Grupă ↓	Dificultate 🕆	Punctajul tău		
cuvinte cheie	1	cuvinte	.campion 2007	Mircea Paşoi	mare		nu încă		
arupuri	2	joc4	Finala.campion 2006	Emilian Miron	mare		nu încă		
• grupun	3	algebra	.campion 2003	Mugurel Ionuț Andreica	mare		nu încă		
<ul> <li>probleme</li> </ul>	4	revolutie	ONI 2009	Stud. Andrei Grigorean	mare		nu încă		
surse trimise	5	felinar	ONI 2007	Tiberiu Lucian Florea	mare		nu încă		
	6	atac2	ONI 2008	Tiberiu Dăneț	mare		nu încă		
Acțiuni									
<ul> <li>trimitere mesaj</li> </ul>	Arti	cole înrud	ite			С	ăutare articol		
<ul> <li>trimitere sursă</li> </ul>	Ordo	nate descreso	cător după <b>nume</b> .						
	#	Nume ↑		Autor 1					
Utilizatori	1	1 Flux maxim în retele Mugurel Ionut Andreica							

# 4.5. Grupuri

Fiecare grup poate reuni profesori, în calitate de coordonatori, și concurenți, în calitate de elevi. În cadrul grupului, profesorii pot propune teme și, în fiecare temă, mai multe probleme spre lucru elevilor. Profesorii pot, de asemenea, să urmărească progresul elevilor în cadrul grupului. De exemplu:



Cel care creează un grup are un statut special în grup, pe lângă cel de coordonator.

El și administratorul sunt singurii care pot modifica sau șterge grupul.

Ceilalți profesori coordonatori au drepturi asupra adăugării și ștergerii concurenților.

Spre deosebire de alte elemente de conținut, grupurile nu pot fi vizualizate de toți utilizatorii. În afară de admin, profesorii coordonatori și concurenții elevi pot vizualiza doar grupurile din care fac parte.

# 4.5.1. Acțiuni grup

### Vizualizare

Pentru a vizualiza grupurile, execută click pe opțiunea **grupuri** din zona **meniu**, dacă apare. Se vor afişa grupurile ordonate după nume. Dacă dorești altă ordine, execută click pe săgeata de lângă criteriul din antetul tabelului.

				Pagina principală <mark>» Grupuri</mark>
• acasă	Gr	upuri		
Conținut	Ordor	nate crescător după <b>nume</b> .		
<ul> <li>articole</li> </ul>	#	Nume 🕽	Profesori pregătitori 🕽	Concurenți componenți ↓
• concursuri	1	2009_9B	2	12
auvinte elecie	2	9C_2009	2	12
• cuvinte chele	3	grup test 1	1	2
<ul> <li>grupuri</li> </ul>	4	grup test mail	1	1
• probleme	5	grup_ema	2	3
			,	

Pentru a vizualiza un grup, execută click pe numele lui din lista de grupuri.

Fiecare grup este afișat într-un format standardizat, ce include date despre coordonatori, elevi și teme.

	gru	up_ema							
Conținut	test								
<ul> <li>articole</li> </ul>	Elev	i							
<ul> <li>concursuri</li> </ul>	# 1	Nume complet	Nume utilizator	Județ	Grupă	Teme rezolvate	Puncte	Succes	Acțiuni
<ul> <li>cuvinte cheie</li> </ul>	1 1	Marinel Şerban	marinel	laşi	toate	1	200	100%	ștergere
arupuri	2 1	Maria Mateescu	maria	laşi	toate	încă nu	40	necunoscut	ștergere
giupun	3 \	Vlad Manea Concurent Doi	vladmanea2	laşi	toate	încă nu	încă nu	necunoscut	ștergere
• surse trimise	Ordon	nați crescător după <b>nume</b>							
• surse trimise	Ordon	nați crescător după <b>nume</b>							
Acțiuni	Ordon	nați crescător după nume							Acțiuni
<ul> <li>surse trimise</li> <li>Acțiuni</li> <li>trimitere mesaj</li> </ul>	Ordon # 1	nați crescător după nume Nume complet L Emanuela Cerchez							<b>Acțiuni</b> ștergere
<ul> <li>surse trimise</li> <li>Acțiuni</li> <li>trimitere mesaj</li> <li>trimitere sursă</li> </ul>	Ordon # 1 2	nați crescător după nume Nume complet J Emanuela Cerchez Vlad Manea							<b>Acțiuni</b> ștergere ștergere
<ul> <li>surse trimise</li> <li>Acțiuni</li> <li>trimitere mesaj</li> <li>trimitere sursă</li> <li>Utilizatori</li> </ul>	Ordon # 1 2 Tem	Nume complet Emanuela Cerchez Vlad Manea							<b>Acțiuni</b> ștergere ștergere
<ul> <li>surse trimise</li> <li>Acțiuni</li> <li>trimitere mesaj</li> <li>trimitere sursă</li> <li>Utilizatori</li> <li>autori</li> </ul>	Ordon # 1 2 Tem Ordon	Nume complet Emanuela Cerchez Vlad Manea Propuse nate crescător după nume							<b>Acțiuni</b> ștergere ștergere
<ul> <li>surse trimise</li> <li>Acțiuni</li> <li>trimitere mesaj</li> <li>trimitere sursă</li> <li>Utilizatori</li> <li>autori</li> <li>concurenți</li> </ul>	Ordon # 1 2 Tem Ordon #	Nume complet Emanuela Cerchez Vlad Manea e propuse nate crescător după nume	Grup ↓	Moment înc	:eput J		Moment sf <i>ä</i>	ìrşit ↓	Acțiuni ștergere ștergere

# 4.5.2. Acțiuni coordonator în grup

#### Vizualizare

Coordonatorii unui grup sunt vizualizați în cadrul grupului de către toți utilizatorii care au dreptul de a vizualiza respectivul grup: sunt coordonatori în grup, elevi în grup sau admin.

• acasă	grup ema							
Conținut	test							
• articole	Elevi							
<ul> <li>concursuri</li> </ul>	# Nume complet	Nume utilizator	Județ	Grupă	Teme rezolvate	Puncte	Succes	Acțiuni
<ul> <li>cuvinte cheie</li> </ul>	1 Marinel Şerban	marinel	laşi	toate	1	200	100%	ștergere
arupuri	2 Maria Mateescu	maria	laşi	toate	încă nu	40	necunoscut	ștergere
giupun	3 Vlad Manea Concurent Doi	vladmanea2	laşi	toate	încă nu	încă nu	necunoscut	ștergere
Actiuni								
Acçiuni	# Nume complet 1							Actiuni
• trimitere mesaj	#         Nume complet ↓           1         Emanuela Cerchez							Acțiuni ștergere
• trimitere mesaj • trimitere sursă	#     Nume complet       1     Emanuela Cerchez       2     Vlad Manea	Ļ						Acțiuni ștergere ștergere
• trimitere mesaj • trimitere sursă Utilizatori	#       Nume complet         1       Emanuela Cerchez         2       Vlad Manea	ł						Acţiuni ștergere ștergere
• trimitere mesaj • trimitere sursă Utilizatori • autori	#       Nume complet         1       Emanuela Cerchez         2       Vlad Manea    Teme propuse Ordonate crescător după nume	•						Acţiuni ștergere ștergere
<ul> <li>trimitere mesaj</li> <li>trimitere sursă</li> <li>Utilizatori</li> <li>autori</li> <li>concurenți</li> </ul>	#       Nume complet         1       Emanuela Cerchez         2       Vlad Manea    Teme propuse Ordonate crescător după nume          #       Nume	rup į N	Aoment înce	eput ↓		Moment stå	ìrşit ↓	Acţiuni ștergere ștergere

# 4.5.3. Acțiuni elev în grup

### Vizualizare

Elevii dintr-un grup sunt vizualizați în cadrul grupului de către toți utilizatorii care au dreptul de a vizualiza respectivul grup: sunt coordonatori în grup, elevi în grup sau admin.

• acasă	gı	rup_ema							
Conținut • articole	test Ele	evi							
<ul> <li>concursuri</li> </ul>	#	Nume complet	Nume utilizator	Județ	Grupă	Teme rezolvate	Puncte	Succes	Acțiuni
cuvinte cheie	1	Marinel Şerban	marinel	laşi	toate	1	200	100%	ștergere
arusuri	2	Maria Mateescu	maria	laşi	toate	încă nu	40	necunoscut	ștergere
• grupun	3	Vlad Manea Concurent Doi	vladmanea2	laşi	toate	încă nu	încă nu	necunoscut	ștergere
<ul> <li>probleme</li> <li>surse trimise</li> </ul>	Co	oordonatori Ionati crescător după nume			-				

# 4.5.4. Acțiuni temă în grup

### Vizualizare

Temele dintr-un grup sunt vizualizate în cadrul grupului de către toți utilizatorii care au dreptul de a vizualiza respectivul grup: sunt coordonatori în grup, elevi în grup sau admin.

					Pagina prir	ncipală » Gr	upuri » grup_en	na înapoi
• acasă	grup_ema							
Conținut	test							
• articole	Elevi							
• concursuri	# Nume complet	Nume utilizator	Judeţ	Grupă	Teme rezolvate	Puncte	Succes	Acţiuni
<ul> <li>cuvinte cheie</li> </ul>	1 Marinel Şerban	marinel	laşi	toate	1	200	100%	ştergere
arupuri	2 Maria Mateescu	maria	laşi	toate	încă nu	40	necunoscut	ştergere
grupun	3 Vlad Manea Concurent Doi	vladmanea2	laşi	toate	încă nu	încă nu	necunoscut	ştergere
Acțiuni • trimitere mesaj • trimitere sursă	#     Nume complet ↓       1     Emanuela Cerchez       2     Vlad Manea							Ac-çiuni ştergere ştergere
Utilizatori • autori	<b>Teme propuse</b> Ordonate crescător după <b>nume</b>	Ļ						
<ul> <li>concurenți</li> </ul>	# Nume ↓ G	rup ↓	Moment înc	eput (		Moment sfå	ârșit (	
<ul> <li>profesori</li> </ul>	1 Tema de azi gi	rup_ema	21 aug 200	9, 10:30		21 aug 200	9, 17:30	
<ul> <li>propunători</li> </ul>								
• toți								
		modifica	are grup   şte	ergere gru	p   adăugare elev	adăugare te	emă   trimitere n	nesaj   <b>ajutor</b>

Pentru a vizualiza o temă, execută click pe numele ei din lista de teme. Fiecare temă este afişată într-un format standardizat, ce include date despre elevi, progresul fiecăruia și problemele propuse. În unele cazuri, când tema este prevăzută cu ascunderea rezultatelor, concurenții nu pot vedea progresul lor.

• acasă	Те	ma de a	zi							
Conținut	Grup	): 		grup_ema	20					
<ul> <li>articole</li> </ul>	Morr	ient inceput: ient sfârsit:	21 aug 2009, 10:30 21 aug 2009, 17:30							
<ul> <li>concursuri</li> </ul>										
<ul> <li>cuvinte cheie</li> </ul>	Mes	saj pentru co	oncurenți							
• grupuri	Fa-o									
• probleme	Elev	vi pregătiți								
<ul> <li>surse trimise</li> </ul>	#	Nume complet		Nu	me utilizator	Județ	Grupă	Probleme rezolvate	Progres	
Actiuni	1	Marinel Şerban		ma	arinel	laşi	toate	2	100%	
- trimitere messi	2	Maria Mateesc	u	ma	aria	laşi	toate	încă nu	0%	
• trimitere mesaj	3	Vlad Manea Co	ncurent Doi	vla	dmanea2	laşi	toate	încă nu	necunoscut	
• trimitere sursa	Pro	bleme prop	use							
Utilizatori	Ordo	nate descrescăt	or după <b>moment</b>	ul de sfârșit.						
<ul> <li>autori</li> </ul>	#	Problemă	Temă 🕽	Proble	nă↓ Morr	ient început 🔋		Moment sfârșit ↑		
<ul> <li>concurenți</li> </ul>	1	detalii	Tema de azi	bare	21 a	ug 2009, 10:30		21 aug 2009, 17:3	10	
oprofesori	2	detalii	Tema de azi	excursi	e1 21 a	ug 2009, 10:30		21 aug 2009, 17:3	10	
<ul> <li>propunători</li> </ul>										
• toți										

# 4.5.5. Acțiuni problemă în temă în grup

#### Vizualizare

Problemele din tema dintr-un grup sunt vizualizate în cadrul temei de către toți utilizatorii care au dreptul de a vizualiza respectivul grup: sunt coordonatori în grup, elevi în grup sau admin.

• acasă	Те	ma de a	zi						
Conținut • articole	Gruj Mor	p: nent început:	gru 21	up_ema aug 2009, 10:30					
<ul> <li>concursuri</li> </ul>	WO	nent starşıt:	21	aug 2009, 17.30					
<ul> <li>cuvinte cheie</li> </ul>	Me	saj pentru co	oncurenți						
• grupuri	Fa-o								
probleme	Ele	vi pregătiți							
surse trimise	#	Nume complet		Nume ut	ilizator	Județ	Grupă	Probleme rezolvate	Progres
Actiupi	1	Marinel Şerban		marinel		laşi	toate	2	100%
Auguani Minihana maaadi	2	Maria Mateesc	u	maria		laşi	toate	încă nu	0%
• trimitere mesaj	3	Vlad Manea Co	ncurent Doi	vladman	ea2	laşi	toate	încă nu	necunoscut
• trimitere sursă Utilizatori	Pro	bleme prop	use or după momentul (	le sfârșit.	1				
• autori	#	Problemă	Temă ↓	Problemă 🕽	Momer	t început 🕽		Moment sfârșit ↑	
<ul> <li>concurenți</li> </ul>	1	detalii	Tema de azi	bare	21 aug	2009, 10:30		21 aug 2009, 17:3	30
• profesori	2	detalii	Tema de azi	excursie1	21 aug	2009, 10:30		21 aug 2009, 17:3	30

Pentru a vizualiza o problemă, execută click pe opțiunea **detalii** din rândul problemei. Fiecare problemă din temă este afișată într-un format standardizat. În unele cazuri, când tema problemei este prevăzută cu ascunderea rezultatelor, concurenții nu pot vedea progresul lor și al celorlalți. **Ultima sursă în cadrul temei** reprezintă rezultatul care se va lua în considerare în cadrul temei și al grupului în care s-a trimis sursa. **Ultima sursă în cadrul arhivei** va fi utilizată pentru clasamentul public, de la momentul trimiterii ei pentru problemele cu rezultate publice sau de la momentul terminării temei pentru problemele cu rezultate publice sau de la momentul terminării temei pentru problemele.

					Pagina principală	» Grupuri » Te	me » Probleme » Tema de	e azi - bare
• acasă	Тег	ma de azi	- bare					
Conținut • articole	Grup: Temă	<b>.</b>	grup_er Tema d	ma e azi				
• concursuri	Mome	ent început: ent sfârșit:	21 aug 21 aug	2009, 10:30 2009, 17:30				
<ul> <li>cuvinte cheie</li> <li>arupuri</li> </ul>	Proble	ema:	bare					
• probleme	Su	rse trimis	e		-			
·	#	Nume complet	Nume utilizator	Problemă	Ultima sursă în cad	Irul temei	Ultima sursă în cadrul	arhivei
• surse trimise					Exemplu	Final	Exemplu	Final
Actiuni	1607	Maria Mateescu	maria	bare	0	40	10	100
• trimitere mesai	1608	Marinel Şerban	marinel	bare	10	100	10	100

# 4.6. Probleme

# 4.6.1. Acțiuni

#### Vizualizare

Pentru a vizualiza problemele, execută click pe opțiunea **probleme** din zona **meniu**. Se vor afişa problemele ordonate după nume. Dacă dorești altă ordine, execută click pe săgeata de lângă criteriul dorit din antetul tabelului. Navigarea printre pagini se realizează selectând numerotarea de sub tabel.

acasă	Pro	obleme	e			Căı	itare proble
Conținut	Ordor	nate crescăto	r după dificultate. Vez	i și sursele trimise			
articole	#	Nume 🕽	Concurs 1	Autor 1	Grupă ↓	Dificultate ↑	Punctajul tău
concursuri	1	film	.campion 2008	Prof. Emanuela Cerchez	mică	•	30
	2	comori	.campion 2005	Prof. Sergiu Corlat	mică	•	100
cuvinte chele	3	finala	.campion 2008	Prof. Marinel Şerban	mică	••	30
grupuri	4	suma	.campion 2006	Prof. Alin Burța	mică	••	100
probleme	5	degrade	.campion 2008	Prof. Doru Popescu Anastasiu	mică		100
	6	roci	OMI laşi 2009	Prof. Simona Ingrid luscinschi	mică	•••	nu încă
surse trimise	7	petrol	OMI laşi 2009	Prof. Emanuela Cerchez	mică	•••	0
Astiupi	8	barca	OMI laşi 2009	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă
Acçium	9	nr3	.campion 2005	Prof. Marinel Şerban	mică	•••	nu încă
rimitere mesaj	10	fractii	.campion 2008	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă
trimitere sursă	11	hora	.campion 2008	Prof. Doru Popescu Anastasiu	mică		nu încă
	12	noroc	.campion 2008	Prof. Doru Popescu Anastasiu	mică		nu încă
Utilizatori	13	simetric	.campion 2008	Prof. Emanuela Cerchez	mică		nu încă
autori	14	nrcuv	.campion 2008	Prof. Marinel Şerban	mică		nu încă

Pentru a vizualiza o problemă, execută click pe numele ei din lista de probleme sau caut-o prin intermediul butonului căutare probleme situat în partea superioară stângă a tabelului. Fiecare problemă este afișată într-un format standardizat, ce include enunț și date suplimentare.

Elementele care se întâlnesc în majoritatea problemelor și care formează enuntul problemei sunt:

- cerința
- datele de intrare
- datele de ieşire
- restricțiile
- exemplele

Sub enunț se găsesc date despre propunătorul (și autorul, dacă există și este trecut în enunț) problemei.

Urmează problemele și articolele recomandate după criteriile autor și cuvinte cheie.

În acest caz, un concurent a trimis o soluție greșită și a obținut zero puncte. Zona acțiuni afișează, specific problemei:

- ultimul rezultat
- primul test greşit
- indicații de rezolvare
- trimiterea unei surse
- sursele trimise la această problemă de concurenți

			conectare   înregistrare   <b>căuta</b>
1	Arhiv	a Edu	<b>cațională </b> •campi⊗r
	29341-3		Pagina principală » Probleme » finala inapo
acasă			
articole			<sup>devin</sup> .campi⊛n
probleme	finala		Timp maxim de execuție/test: 0.1 secunde
clasament			Memorie totala disponibilă/stivă: 16 MB/1 MB
surse trimise			
probleme noi	La finala .car identice, fieca	npion 2009 voi re autobuz avâ	r participa N elevi și N profesori. Organizatorii colaborează cu o firmă de transport care are autobuze nd K locuri.
sablon1	Corintă		
grupă: mică	Cennța		
sursă: ONI 2004	Sa se determ	ine numarul m	ınım de autobuze necesare, ştiind ca in orice autobuz trebuie sa existe cel puțin 2 profesori.
grupă: mică	Date de in	trare	
sursă: ONI 2004	Fişierul de inf	rare finala.i	n conține pe prima linie trei numere naturale separate prin câte un spațiu N 🛚 K, cu semnificația din
articole noi	enunț.		
Lowest common ancestor	Date de ie	şire	
autor: Prof. Ilie Vieru	Fişierul de ie	șire finala.o	ut va conține un singur număr natural reprezentând numărul minim de autobuze necesare. Dacă nu
Numerele lui Josephus	este posibila	urganizarea tra	nsportului în condițiile problemei, veți alișa valoarea o.
	Exemple	finala out	Evolicatii
	10.4.7	-	Expricații Curst 10 sepții și 4 profeserii în fesere sutebuzuer merre 5 sepții și 2 profeserii desi sunt pesesere 2
	10 4 /	2	autobuze
	finala.in	finala.out	Explicații
	10 4 5	0	Transportul nu poate fi organizat în condițiile date
	Probleme r	ecomanda	prof. Marinel Serban Liceul de Informatică "Grigore Moisii" Iaş marinel_serban@yahoo.com propunător: Prof. Emanuela Cerchez emanuela.cerchez@ymail.com te
	De același aut	or:	premii, fractii, trei, manevre, nrcuv, an, vopsea, opmat, tramvai, bipal, kpal, sarpe, replace, factori barca, perechi, grupe, cod, reactii, factura, decript, trenuri, holo, cifre, firma, tribile, mesa; tricour pajura, monede, programs, fry, repeat, red, pavaj, bacan, nrbinar, invest, cutie2, loc, depou, nr3, zid, felinare, sir3, sqr, carte, labirint, stea, count, evaluare, super, schirmb, zaruri, vectori, spirala, desen1, rima, ceas1, romane, sms, bac, excursia, joc7, furnici, munte1, cezar, marcare, excursie1, culmi, sume1, schi, nr4, fractie, cod3, medii, tren3, top, sant1, imagine, ocr, perfect, pluton, reforma, alee, ceas2, paritate, borcane, aranjare, comoara1, culmi1, reactivi, submult, sabion1
	Articole rec	omandate	
	De același aut	or:	Metode numerice, KMP, Numere Catalan, numere Narayana
	punctaj: O	puncte   primul	i test greșit: input, output   indicații de rezolvare   trimite o sursă   surse trimise la această problemă   aju
			.campi

## Trimitere sursă

Înainte de a trimite sursa, asigură-te că programul tău se încadrează și se încadrează în următoarele:

## Evaluatorul

Se va realiza evaluarea surselor scrise în limbajele de programare Pascal, C și C++, cu:

- Free Pascal 1.0.6 fpc -Xs program.pas
- GNU C 3.2.2 gcc -Im -Wall -O2 -static -o filename
- GNU C++ 3.2.2 g++ -lm -Wall -O2 -static -o filename

## Returnarea codului de eroare

Evaluatorul testează dacă programul nu returnează un cod de eroare. Programatorii **C** și **C++** trebuie să fie atenți ca tipul funcției main() să fie int și la sfârșit să returneze valoarea 0 (return 0;). Un program corect din acest punct de vedere este:

```
int main()
{
    return 0;
}
```

### Limita de memorie

Pentru fiecare problemă este specificată o limită de memorie.

#### Memoria pentru stivă

este utilizată de funcții pentru a memora valorile variabilelor locale, ale parametrilor, rezultatul și adresa de revenire. De exemplu, dacă limita de memorie pentru stivă este 1MB, un program care conține funcția:

```
void f(int a)
{
    int x[300000];
}
```

nu va funcționa, deoarece tabloul x ocupă 300000\*4 bytes, iar parametrul a necesită alți 4 bytes, deci limita de memorie pentru stivă a fost depăşită.

## Memoria totală disponibilă

reprezintă memoria utilizată de program pentru datele statice (de exemplu, variabilele globale), memoria pentru stivă, memoria pentru variabilele dinamice, precum și memoria utilizată de program pentru a memora propriul cod.

#### Citirea și scrierea datelor

Poate că este util un exemplu de utilizare a fișierelor pentru citirea/scrierea unui număr întreg.

Limbajul C:

```
#include <stdio.h>
...
/* declară și deschide fișierul de intrare, apoi citește un număr întreg în variabila n și
închide fișierul de intrare */
FILE * fin=fopen("input_file_name", "r");
fscanf (fin, "%d", &n);
fclose(fin);
...
/* declară și deschide fișierul de ieșire, scrie o linie care conține valoarea variabilei
n și închide fișierul de ieșire */
FILE * fout=fopen("output_file_name", "w");
fprintf (fout, "%d\n", &n);
fclose(fout);
```

#### • Limbajul C++:

```
#include <fstream.h>
...
/* declară și deschide fișierul de intrare, citește un întreg în variabila n și închide
fișierul de intrare */
ifstream fin("input_file_name");
fin >> n;
fin.close();
...
/* declară și deschide fișierul de ieșire, scrie o linie care conține valoarea variabilei
n și închide fișierul de ieșire */
ofstream fout("output_file_name");
fout<<n<<'\n';
fout.close();</pre>
```

#### • Limbajul Pascal:

```
{declară fisierele de intrare și de iesire}
fin, fout: text;
. . .
{asignează variabila fin fișierului de intrare}
assign(fin,'input file name');
{deschide fișierul de intrare }
reset(fin);
{ citește un întreg în variabila n }
read(fin,n);
{ închide fișierul de intrare }
close(fin);
. . .
{asignează variabila fout fișierului de iesire}
assign(fout,'output file name');
{deschide fisierul de iesire }
rewrite(fout);
{ scrie o linie care conține valoarea variabilei n }
writeln(fout, n);
{ închide fișierul de iesire }
close(fout);
```

## Instalări și anteturi

Este recomandat să instalați pe calculatorul vostru aceleași versiuni pentru compilatoare ca și cele specificate în regulament, deoarece există diferențe între versiuni. Fiți deosebit de atenți la fișierele header pe care le utilizați.

## Caracterul sfârșit de linie

În programele **C++** nu folosiți endl. Afisati în loc un caracter newline ('\n'). Un program corect din acest punct de vedere este:

```
#include <fstream.h>
int main()
{
    int n;
    ofstream fout("fisier.out");
    fout<<n<<'\n';
    fout.close();
    return 0;
}</pre>
```

Numai concurenții pot trimite surse la probleme. Modalitățile de a trimite o sursă sunt multiple: concurentul poate trimite sursă executând click pe acțiunea de trimitere a sursei din zona **acțiuni** de sub enunțul problemei sau poate folosi opțiunea **trimitere sursă** din zona **meniu**.

1. În pagina problemei, execuți un click pe opțiunea de trimitere a unei surse (foto dreapta) sau folosești opțiunea din meniu.

\?/ Dacă această acțiune nu apare, nu ai dreptul de a trimite surse.

2. Dacă ai ajuns la formular prin intermediul opțiunii din zona meniu, trebuie să alegi problema.

- 3. Completezi formularul, ținând cont că:
  - fișierul trebuie să fie de tip pas, cpp sau c și trebuie să coincidă cu tipul ales.
- 3. Apeși pe butonul trimitere.



Dacă un concurent este înscris într-un grup de pregătire ca elev și trimite o sursă la o problemă care se regăsește în acel moment printre problemele unei teme ale grupului respectiv, se consideră automat că respectivul concurent trimite sursa pentru acea temă.

#### Vizualizare scor

Borderourile surselor, cu scoruri, sunt publice tuturor utilizatorilor, cu excepția celor care au fost trimise și vizualizate în timpul desfășurării unei probleme de grup cu rezultate ascunse. În borderou se poate observa starea evaluării (în așteptare, se evaluează, evaluare completă), mesajul evaluatorului și scorurile grupate pe teste exemplu și teste de evaluare. În cazul de excepție, scorurile la testele de evaluare și punctajul total sunt marcate prin textul ascuns.

În acest exemplu, concurentul **Alex Rusu** a obținut 30 de puncte la problema **matrice3**.

Sursa lui a fost evaluată. În borderou se observă rezultatele pe exemplu și răspunsul evaluatorului pentru fiecare test în parte, alături de care se găsește scorul (punctajul).

acasa	Su	rsa	1832	
articole	6		there is December 2010	
grupuri	Drobl	emär	matrice3 Progress eventuate completa	
probleme	Limba	ai:	cpp Punctai final: 30	
clasament	Dată:		5 mep 2009, 18:59	
surse trimise	Mes	ai eva	aluator:	
trimitere sursă				
probleme noi • sablen1	antiq stand depre matri	ard. 1 cated ce3.c	header. Please consider using one of the 32 headers found in section 17.4.1.2 of t Examples include substituting the header for the header for C++ includes, or instee header. To disable chis warning use -Who-deprecated. matrice3.cpp: In function '2 ppi53 warning unused wartishle 'in s' matrice3.cpp:253: warning: no newline at er	he C++ d of the nt main()': d of file
surveix ON 2004	-			
sursă: ONI 2004	Test	e de i	evaluare:	
sursă: ONI2004 • snupers grupă: mică	Test	e de i	evaluare: Mesaj evaluator	Puncta
grupa:mica sursă:ON 2004 supers grupă:mică sursă:ON 2004	Test 0	timp 0	evaluare: Mesaj evaluator Okay!	Puncta 10
sursik ONI 2004 • Stilpers grupik micš sursik ONI 2004 • Sticole poj	Test 8	Timp 0	e valuare : Mesa exaluator Okayi : Total exe	Puncta 10 nple 10
grupa: mos sursic Oli 2004 shipers grupa: moš sursic Oli 2004 articole noi	Test 0	timp 0	evaluare: Mesq evaluator Okay1 Okay1 Okay1	Puncta 10 nple 10 10
simple mice sumake 0N 2004 sumple mice sumake 0N 2004 articole noi Lowest common ancestor	Test Test 0 1 2	e de e	evaluare : Messi evaluator Okay ! Okay ! Okay !	Puncta 10 10 10 10
single mid- sum-score 2004 suppers grupk mid- sum-score 2004 articole noi - Lowest common ancestor auter: Prof. Bir Vieru	Test 0 1 2 3	e de e	evaluare: Mesaj evaluate: (Resy! Okay! Okay! Verong warwer in: matrice3.out	Puncta 10 10 10 10 10 0
single survive for a survive f	Test 0 1 2 3 4	e de o Timp 0 0 0 0 0	evaluare: Mesq evaluator Okay' Total exer Okay' Yeong asswer in: matrice3.out Yeong manwer in: matrice3.out	Puncta 10 10 10 10 10 0 0
grups: mon engines engines eurosite (04 2004 eurosite (04 2004 eurosite (04 2004 eurosite) (04 2004 eurosite	Test 0 1 2 3 4 5	e de ( Timp 0 0 0 0 0 0	Voluare: Mesa evaluate Okay! Okay! Vicog auswer in: matricel.out Vicog auswer in: matricel.out Xilled by signal: 11 Xilled by signal: 12	Puncta 10 10 10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
general: On 2004 = najers general: ON 2004 serral: ON 2004 anticole noi = Lowest common ancestor autor: Prof. Be Vieru = Numerole hil Josephus autor: Prof. Be Vieru	Test 0 1 2 3 4 5 6	e de ( Timp 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	evaluare: Massi evaluate (Ray! (Ray! (Ray! (Ray! (Ray! (Ray! (Ray answer in: matrice3.out (Ring answer in: matrice3.out (Ring answer in: matrice3.out (Ring answer in: matrice3.out (Ring answer in: matrice3.out) (Ring answer in: matrice3.out)	Puncta 10 10 10 10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
generation of 2004 singless generations generations anticole noi - Lowest common ancestor addres Prof. Ne Vieru - Namerele hil Josephans auter: Prof. Ne Vieru	Test 0 1 2 3 4 5 6 7 8	e de ( Timp 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Voluare: Messi voluate: Desy: Total exer Oksy: Wrong surver ini matrice3.out Withid by signal: 11 Killed by signal: 11 Killed by signal: 11 Killed by signal: 11 Killed by signal: 11	Puncta 10 10 10 10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
sense co 2000 senjers grupia no 3 sense 204 2042 204 anticole noi a Jowest common ancester adver: Prot. Be Veru + humerele ha Josephes anter: Prof. Be Veru	Test 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	e de ( Timp 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Valuare: Mesaj evakuate (Ray) (Ra	Puncta 10 10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
warste (v 3 2004 senteers general sente: sente: atticele noi autor: Prof. Be Veru autor: Prof. Be Veru	Test 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	e de ( Timp 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Voluare: Messa voluate: Otay: Total exce Okay! Okay! Wrong sawet in: matrice3.out Wrong sawet in: matrice3.out Wrong sawet in: matrice3.out Killed by signal: 11 Killed by signal: 11 Okay!	Puncta 10 10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

#### Vizualizare cod

Codul unei surse este privat. El poate fi vizualizat de concurentul care a trimis-o, precum şi de către administrator şi profesorii coordonatori ai grupurilor la care sursa a fost trimisă.

În exemplu,	• acasă	Sursa 1835	5		
concurentul Radu	Conținut	Concurent:	Radu Rusu	Progres:	evaluare completă
Rusu a obținut 100	• articole	Problemă:	coduri	Punctaj exemplu:	10
	<ul> <li>concursuri</li> </ul>	Limbaj:	cpp	Punctaj final:	100
	<ul> <li>cuvinte cheie</li> </ul>	Dată:	5 sep 2009, 21:27	Evaluare:	vizualizare
ma <b>coduri</b> cu acest	• grupuri	Mesaj evaluator	:		
cod sursă!	<ul> <li>probleme</li> </ul>	coduri.cpp: In fu	nction `int main()': coduri.cpp:ll: w	arning: int format,	, different type arg (arg 3)
	<ul> <li>surse trimise</li> </ul>	Cod sursă:			
	Acțiuni • trimitere mesaj	#include <stdio.h #define InFile "c #define OutFile "</stdio.h 	> oduri.in" coduri.out"		
	<ul> <li>trimitere sursă</li> </ul>	long long int n,	i, nr;		
	Utilizatori • autori	<pre>int main() {     FILE *fin=fopen     FILE *fout=fope:</pre>	<pre>(InFile, "r"); n (OutFile, "w");</pre>		
	<ul> <li>concurenți</li> </ul>	fscanf (fin, "% for (i=l; i<=n;	d\n", en); i++)		
	<ul> <li>profesori</li> </ul>	nr+=i*i; nr=(nr*nr*nr*nr			
	<ul> <li>propunători</li> </ul>	<pre>for (i=1; i&lt;=n;     fprintf (fout</pre>	i++) . "%lld\n". nr*i):		
	• toți	fclose (fin); return 0;	,,		

# 5. Alte acțiuni specifice

### Vizualizarea clasamentului

Clasamentul este public. În cazul în care utilizatorul nu este administrator, el are acces din zona **meniu** la **clasament**, și anume lista concurenților puri (care nu au și alte drepturi), ordonată descrescător după numărul de puncte câștigate sau, la alegere, după numărul de probleme reușite, nume sau grupă. Din această pagină, are acces la alte categorii: propunători, profesori, autori sau toți utilizatorii.

e acasă	Co	oncurenti						
articole	Orde	onati descrescător după <b>numărul de</b>	e puncte câstigate. Vezi doar: p	ropunătorii I pr	ofesorii I au	torii sau toti ut	ilizatorii	
probleme	#	Nume complet	Nume utilizator	Judet	Grupă	Probleme	Puncte ↑	Succes
<ul> <li>clasament</li> </ul>	1	Radu Rusu	rusu_radu	laşi	toate	130	13250	
surse trimise	2	Marta Diana Filimon	marta_dianna	laşi	toate	81	8507	
	3	Florin Baincescu	Baincescu Florin	laşi	toate	42	4546	
probleme noi	4	Liana Tucar	liana_stefania_tucar	laşi	toate	40	4160	
sablon1	5	Stefan Negrus	Duxar	laşi	toate	40	4130	•••••
grupă: mică	6	Mihai Smolenski	mihaismolenski	laşi	toate	41	4100	
sursă: ONI 2004	7	Maria Mateescu	maria	laşi	toate	30	3471	
• snipers	8	Irina Grosu	Imuk	laşi	toate	24	3347	•••
grupă: mică	9	Cosmina Albulescu	miculprogramator	Galați	toate	29	3341	••••
sursă: ONI 2004	10	Andrei Anușca	deviance	laşi	toate	32	3205	•••••
articole noi	11	Andrei - Vlad Gheorghiu	Gheorghiu Andrei	laşi	toate	23	2640	•••
	12	Alexandru Vasile Iosif Citea	alexandrucitea	laşi	toate	18	2563	•••
<ul> <li>Lowest common ancestor</li> </ul>	13	Daniel Popescu	pdaniel93	laşi	toate	18	2076	•••
autor: Prof. Ilie Vieru	14	lonut Moisa	moisa_ionut	laşi	toate	11	1135	••••
Numerele lui Josephus			Devini 4.0	~ .				

## Vizualizarea utilizatorilor

Pagina de afişare a utilizatorilor oferă informații despre drepturile acestora.

acasa	Ut	ilizatori						
Conținut	Ordo	nați crescător după <b>nume</b> . Vezi	doar: concurenții   propunătorii   profes	orii   autorii				
articole	ti Nume complet i	Nume utilizator i	Drepturi					
concursuri	#	nume complet (	Nume unizator (	concurent	propunător	profesor	autor	admin
	141	Razvan Ursu	ursu_razvan	•				
• cuvinte chele	142	Andrei Vacaroiu	andreiv	•				
grupuri	143	Prof. Ilie Vieru	llie_Vieru_100				•	
probleme	144	Prof. Radu Vişinescu	Radu_Vişinescu_43				•	
<ul> <li>surse trimise</li> </ul>	145	Prof. George Vlad	George_Vlad_80				•	
	146	Dana Vlădoiu	Dana_Vlădoiu_91				•	
Acțiuni	147	Adrian Vladu	azotlichid	•			•	
	148	andrei zvoristeanu	andrei zvoristeanu	•				

## Vizualizarea propunătorilor

Propunătorii au ca informații afișate numărul de probleme și cel de articole propuse.

• acasă	Propunători		
Conținut	Ordonați crescător după nume. Vezi doar: concurenții   profesorii   autori	i sau toți utilizatorii	
<ul> <li>articole</li> </ul>	# Nume complet ↓	Probleme propuse ↓	Articole propuse (
<ul> <li>concursuri</li> </ul>	1 Mugurel Ionuț Andreica	0	0
auvinte aleaia	2 Prof. Emanuela Cerchez	710	27
• cuvinte chele	3 Prof. Dana Lica	0	2
• grupuri	4 Stud. Vlad Manea	7	0
• probleme	5 Prop. Vlad Manea Propunator	0	0
	6 Prof. Doru Popescu Anastasiu	0	4
<ul> <li>surse trimise</li> </ul>	7 Prof. Marinel Serban	126	0

### Vizualizarea autorilor

Autorii sunt afișați crescător după nume. Alte date sunt numărul de probleme și articole proprii.

Continut	Ordon	ați crescător după <b>nume</b> . Vezi doar: concurenții   propunătorii   profesorii :	sau toți utilizatorii	
• articole	#	Nume complet	Probleme proprii 🕽	Articole proprii
• concursuri	1	Stud. Adrian Airinei	5	
auvinte alecia	2	Marius Andrei	22	(
	3	Mugurel Ionuț Andreica	34	2
<ul> <li>grupuri</li> </ul>	4	Osman Ay	2	(
• probleme	5	Paul Băltescu	1	(
at was delete a	6	Bogdan Batog	2	(
• surse trimise	7	Radu Berinde	7	(
Acțiuni	8	Prof. Cristina Bohm	1	(
	9	Radu Boriga	10	(
• trimitere mesaj	10	Prof. Alin Burța	17	
<ul> <li>trimitere sursă</li> </ul>	11	Stud. Filip-Cristian Buruiană	4	(
	12	Prof. Emanuela Cerchez	168	
Utilizatori	13	Prof. Ciprian Cheșcă	1	0
autori	14	Ştefan Ciobâcă	10	j

# 6. Specificații tehnice

Site-ul a fost proiectat presupunând că utilizatorii dețin:

- programul Adobe Acrobat Reader pentru articolele şi indicaţiile de rezolvare în format PDF <u>http://get.adobe.com/reader/</u>
- un browser: Microsoft Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 3, Safari 4, Opera 9 cu javascript. <u>http://www.microsoft.com/windows/internet-explorer/default.aspx</u> <u>http://www.mozilla.com/en-US/firefox/firefox.html</u> <u>http://www.apple.com/safari/</u> <u>http://www.opera.com/</u>